

「ダークソウルⅢ 公式コンプリートガイド」に関するお知らせ

平素は格別のご愛顧を賜わり、厚く御礼申し上げます。

ゲーム本編で行われたアップデートによる本書の変更点の詳細は以下のとおりです。

今後とも電撃の攻略本をご支援くださいますよう、よろしくお願ひ申し上げます。

株式会社KADOKAWA 電撃攻略本編集部

【App Ver1.04、Regulation Ver1.06までの変更による本書での修正内容】

- 「大剣」「特大剣」カテゴリの攻撃力を調整(表1参照)
- 敵のドロップアイテムを調整(表2参照)
- 一部の武器の戦技の消費FPを調整(表3参照)
- NPCのサブイベントの内容を調整(表4参照)
- 一部の武器の毒、出血の効果を調整(表5参照)
- 「短剣」「双短剣」カテゴリの攻撃力を調整(表6参照)
- その他いくつかのバランス調整および不具合現象の修正

※:()内は本書内のページに対応しております。

※:アップデートの詳細は、「DARK SOULS Ⅲ Official Web Site」(<http://www.darksouls.jp/>)をご確認ください。

※:変更内容に関するお問い合わせは、一切受け付けておりません。ご了承願ひます。

● 表1: 「大剣」「特大剣」カテゴリの攻撃力を調整

大剣 クレイモア (P.262)

質	物理	魔力	炎	雷	闇
未強化	138	0	0	0	0
通常	276	0	0	0	0
重厚	255	0	0	0	0
鋭利	255	0	0	0	0
熟練	248	0	0	0	0
粗製	345	0	0	0	0
結晶	121	166	0	0	0
愚者	128	147	0	0	0
炎	211	0	211	0	0
混沌	128	0	166	0	0
雷	121	0	0	166	0
祝福	166	0	0	0	0
深み	211	0	0	0	211
闇	128	0	0	0	166
血	213	0	0	0	0
毒	213	0	0	0	0
亡者	262	0	0	0	0

大剣 バスタードソード (P.263)

質	物理	魔力	炎	雷	闇
未強化	138	0	0	0	0
通常	276	0	0	0	0
重厚	255	0	0	0	0
鋭利	255	0	0	0	0
熟練	248	0	0	0	0
粗製	345	0	0	0	0
結晶	121	166	0	0	0
愚者	128	147	0	0	0
炎	211	0	211	0	0
混沌	128	0	166	0	0
雷	121	0	0	166	0
祝福	166	0	0	0	0
深み	211	0	0	0	211
闇	128	0	0	0	166
血	213	0	0	0	0
毒	213	0	0	0	0
亡者	262	0	0	0	0

大剣 フランベルジェ (P.263)

質	物理	魔力	炎	雷	闇
未強化	158	0	0	0	0
通常	316	0	0	0	0
重厚	292	0	0	0	0
鋭利	292	0	0	0	0
熟練	284	0	0	0	0
粗製	395	0	0	0	0
結晶	121	166	0	0	0
愚者	128	147	0	0	0
炎	211	0	211	0	0
混沌	128	0	166	0	0
雷	121	0	0	166	0
祝福	166	0	0	0	0
深み	211	0	0	0	211
闇	128	0	0	0	166
血	244	0	0	0	0
毒	244	0	0	0	0
亡者	300	0	0	0	0

大剣 電血の大剣 (P.263)

質	物理	魔力	炎	雷	闇
未強化	89	71	0	71	0
通常	178	142	0	142	0
重厚	164	142	0	142	0
鋭利	164	142	0	142	0
熟練	160	142	0	142	0
粗製	222	142	0	142	0
結晶	84	182	0	71	0
愚者	89	161	0	71	0
炎	146	71	146	71	0
混沌	89	71	115	71	0
雷	84	71	0	182	0
祝福	115	92	0	92	0
深み	146	71	0	71	146
闇	89	71	0	71	115
血	137	110	0	110	0
毒	137	110	0	110	0
亡者	169	134	0	134	0

特大剣 アストラの大剣 (P.264)

質	物理	魔力	炎	雷	闇
未強化	132	0	0	0	0
通常	264	0	0	0	0
重厚	244	0	0	0	0
鋭利	244	0	0	0	0
熟練	237	0	0	0	0
粗製	330	0	0	0	0
結晶	125	171	0	0	0
愚者	132	151	0	0	0
炎	217	0	217	0	0
混沌	132	0	171	0	0
雷	125	0	0	171	0
祝福	171	0	0	0	0
深み	217	0	0	0	217
闇	132	0	0	0	171
血	204	0	0	0	0
毒	204	0	0	0	0
亡者	250	0	0	0	0

特大剣 ツヴァイヘンダー (P.265)

質	物理	魔力	炎	雷	闇
未強化	145	0	0	0	0
通常	290	0	0	0	0
重厚	268	0	0	0	0
鋭利	268	0	0	0	0
熟練	261	0	0	0	0
粗製	362	0	0	0	0
結晶	128	175	0	0	0
愚者	135	155	0	0	0
炎	222	0	222	0	0
混沌	135	0	175	0	0
雷	128	0	0	175	0
祝福	175	0	0	0	0
深み	222	0	0	0	222
闇	135	0	0	0	175
血	224	0	0	0	0
毒	224	0	0	0	0
亡者	275	0	0	0	0

特殊 ウォルニールの聖剣 (P.288)

質	物理	魔力	炎	雷	闇
未強化	151	0	0	0	0
通常	276	0	0	0	0

特殊 狼騎士の大剣 (P.288)

質	物理	魔力	炎	雷	闇
未強化	139	0	0	0	0
通常	254	0	0	0	0

特殊 月光の大剣 (P.288)

質	物理	魔力	炎	雷	闇
未強化	79	133	0	0	0
通常	144	242	0	0	0

特殊 裁きの大剣 (P.288)

質	物理	魔力	炎	雷	闇
未強化	107	72	0	0	0
通常	196	132	0	0	0

特殊 処刑人の大剣 (P.289)

質	物理	魔力	炎	雷	闇
未強化	131	0	0	0	0
通常	262	0	0	0	0

特殊 ストームルーラー (P.289)

質	物理	魔力	炎	雷	闇
未強化	143	0	0	0	0
通常	260	0	0	0	0

特殊 双王子の大剣 (P.289)

質	物理	魔力	炎	雷	闇
未強化	126	0	83	0	0
通常	230	0	152	0	0

特殊 火継ぎの大剣 (P.289)

質	物理	魔力	炎	雷	闇
未強化	128	0	89	0	0
通常	234	0	162	0	0

特殊 亡者狩りの大剣 (P.289)

質	物理	魔力	炎	雷	闇
未強化	145	0	0	0	0
通常	264	0	0	0	0

特殊 黒騎士の剣 (P.289)

質	物理	魔力	炎	雷	闇
未強化	173	0	0	0	0
通常	302	0	0	0	0

● 表2：敵のドロップアイテムを調整

亡者刺客 (P.221)

出現場所	状態	ドロップアイテム
ファランの城塞	—	ダガー／投げナイフ／粗製の貴石

亡者兵士 (P.222)

出現場所	状態	ドロップアイテム
ファランの城塞	折れた剣(半裸)	折れた直剣／楔石の欠片／粗製の貴石
	折れた剣(黒スカート)	折れた直剣／楔石の欠片／粗製の貴石
	剣	ロングソード／逃亡兵のスポン／火炎壺／楔石の欠片／粗製の貴石
	剣+盾	ロングソード／鉄の丸盾／兵士の鉄兜／逃亡兵の鎧／逃亡兵のスポン／火炎壺／楔石の欠片／粗製の貴石
	槍+大盾	スピア／ウッドシールド／兵士の鉄兜／逃亡兵の鎧／逃亡兵のスポン／楔石の欠片／粗製の貴石
	クロスボウ	ライトクロスボウ／兵士の鉄兜／逃亡兵のスポン／ノーマルボルト／楔石の欠片／粗製の貴石

● 表3：一部の武器の戦技の消費FPを調整

武器	調整前	調整後	戦技	調整前	調整後
羽の騎士の断頭斧 (P.274)	8(—/17)	8(—/10)	踊り子の舞 (P.250)	6-17	6-9
羽の騎士の斧槍 (P.283)	10(—/18)	10(—/12)	連続回転 (P.256)	8~10-17~18	8~10-10~12
踊り子の双魔剣 (P.290)	6(—/17)	6(—/9)			

● 表4：NPCのサブイベントの内容を調整

※:赤字は調整変更箇所になります。

■ ヴィンハイムのオーベック (P.241)

・火継ぎの祭祀場／サブイベント

【調整前】各種スクロールを渡さないでいずれかのボス4体を撃破する

↓

【調整後】各種スクロールを渡さないでいずれかのボス6体を撃破する

■ 生まれ変わりの母、ロザリア (P.241)

・基本情報

【調整前】「青ざめた舌を捧げる」[「能力の生まれ変わり」]「外見の生まれ変わり」のいずれかの機能を利用すると「ロザリアの指」になったとみなされる(薬指のレオナルドや薄暮の国のシリーズのイベント、黄色指のヘイゼルの白霊召喚に影響)

↓

【調整後】「青ざめた舌を捧げる」を利用すると「ロザリアの指」になったとみなされる(薬指のレオナルドや薄暮の国のシリーズのイベント、黄色指のヘイゼルの白霊召喚に影響)

■ カタリナのジークバルト (P.242)

・深みの聖堂／出現条件

【調整前】[不死街]でカタリナのジークバルトと会話をしており、聖堂教会の正面扉を開けて**ロードを挟む**

↓

【調整後】[不死街]でカタリナのジークバルトと会話をしており、聖堂教会の正面扉を開ける

・イルシールの地下牢／出現条件

【調整前】[イルシールの地下牢]に到達する(条件を満たすと[冷たい谷のイルシール]からいなくなる)

↓

【調整後】[冷たい谷のイルシール]でカタリナのジークバルトと会話をしており、かつ[イルシールの地下牢]に到達する

■ 薄暮の国のシリーズ (P.246)

・基本情報

【調整前】生まれ変わりの母、**ロザリアの機能を利用する**といなくなり、白霊召喚も不可となる。その際、一度でも会話をしていると別れの挨拶に[火継ぎの祭祀場]に現れる

↓

【調整後】生まれ変わりの母、ロザリアとの会話で「青ざめた舌を捧げる」を選択するといなくなり、白霊召喚も不可となる。その際、一度でも会話をしていると別れの挨拶に[火継ぎの祭祀場]に現れる

■ 不屈のパッチ (P.247)

・深みの聖堂／出現条件

【調整前】[不死街]でカタリナのジークバルトと会話をしており、聖堂教会の正面扉を開けて**ロードを挟む**

↓

【調整後】[不死街]でカタリナのジークバルトと会話をしており、聖堂教会の正面扉を開ける

・火継ぎの祭祀場／出現条件

【調整前】[深みの聖堂]に到達する

↓

【調整後】深みの主教たちを撃破、かつ[冷たい谷のイルシール]に到達する

■ ロンドールのユリア (P.248)

・火継ぎの祭祀場／サブイベント

【調整前】[火継ぎの祭祀場]にヴィンハイムのオーベックがいる状態で「話す」を選択する(**[カーサスの地下墓]に到達するまで**)

↓

【調整後】[火継ぎの祭祀場]にヴィンハイムのオーベックがいる状態で「話す」を選択する

■ ロンドールのヨエル (P.248)

・基本情報

【調整前】[カーサスの地下墓]に到達すると死亡する

↓

【調整後】[カーサスの地下墓]の奥に到達すると死亡する

● 表5：一部の武器の毒、出血の効果进行调整

武器	質	出血		毒	
		調整前	調整後	調整前	調整後
ブルーの腐れ短刀 (P.257)	血	37	48	35	43
	毒	—	—	37	51
ブルーの腐れ曲刀 (P.266)	血	37	48	35	42
	毒	—	—	37	50
ブルーの腐れ槍 (P.279)	血	37	49	35	43
	毒	—	—	37	51

● 表6：「短剣」「双短剣」カテゴリの攻撃力を調整

短剣 鴉人の大短刀 (P.257)

質	物理	魔力	炎	雷	闇
未強化	92	0	0	0	0
通常	184	0	0	0	0
重厚	170	0	0	0	0
鋭利	170	0	0	0	0
熟練	165	0	0	0	0
粗製	230	0	0	0	0
結晶	73	73	0	0	0
患者	77	77	0	0	0
炎	127	0	127	0	0
混沌	77	0	77	0	0
雷	73	0	0	73	0
祝福	100	0	0	0	0
深み	127	0	0	0	127
闇	77	0	0	0	77
血	142	0	0	0	0
毒	142	0	0	0	0
亡者	174	0	0	0	0

短剣 グルーの腐れ短刀 (P.257)

質	物理	魔力	炎	雷	闇
未強化	59	0	0	0	0
通常	118	0	0	0	0
重厚	109	0	0	0	0
鋭利	109	0	0	0	0
熟練	106	0	0	0	0
粗製	147	0	0	0	0
結晶	60	60	0	0	0
患者	64	64	0	0	0
炎	113	0	113	0	0
混沌	64	0	64	0	0
雷	60	0	0	60	0
祝福	83	0	0	0	0
深み	113	0	0	0	113
闇	64	0	0	0	64
血	91	0	0	0	0
毒	91	0	0	0	0
亡者	112	0	0	0	0

短剣 ダガー (P.257)

質	物理	魔力	炎	雷	闇
未強化	58	0	0	0	0
通常	116	0	0	0	0
重厚	107	0	0	0	0
鋭利	107	0	0	0	0
熟練	104	0	0	0	0
粗製	145	0	0	0	0
結晶	59	59	0	0	0
患者	63	63	0	0	0
炎	120	0	120	0	0
混沌	63	0	63	0	0
雷	59	0	0	59	0
祝福	81	0	0	0	0
深み	120	0	0	0	120
闇	63	0	0	0	63
血	89	0	0	0	0
毒	89	0	0	0	0
亡者	110	0	0	0	0

短剣 盗人の短刀 (P.258)

質	物理	魔力	炎	雷	闇
未強化	70	0	0	0	0
通常	140	0	0	0	0
重厚	129	0	0	0	0
鋭利	129	0	0	0	0
熟練	126	0	0	0	0
粗製	175	0	0	0	0
結晶	71	71	0	0	0
患者	75	75	0	0	0
炎	127	0	127	0	0
混沌	75	0	75	0	0
雷	71	0	0	71	0
祝福	97	0	0	0	0
深み	127	0	0	0	127
闇	75	0	0	0	75
血	108	0	0	0	0
毒	108	0	0	0	0
亡者	133	0	0	0	0

短剣 バリングダガー (P.258)

質	物理	魔力	炎	雷	闇
未強化	55	0	0	0	0
通常	110	0	0	0	0
重厚	101	0	0	0	0
鋭利	101	0	0	0	0
熟練	99	0	0	0	0
粗製	137	0	0	0	0
結晶	57	57	0	0	0
患者	60	60	0	0	0
炎	107	0	107	0	0
混沌	60	0	60	0	0
雷	57	0	0	57	0
祝福	78	0	0	0	0
深み	107	0	0	0	107
闇	60	0	0	0	60
血	85	0	0	0	0
毒	85	0	0	0	0
亡者	104	0	0	0	0

短剣 ハルバー (P.258)

質	物理	魔力	炎	雷	闇
未強化	57	0	0	0	0
通常	114	0	0	0	0
重厚	105	0	0	0	0
鋭利	105	0	0	0	0
熟練	102	0	0	0	0
粗製	142	0	0	0	0
結晶	58	58	0	0	0
患者	62	62	0	0	0
炎	115	0	115	0	0
混沌	62	0	62	0	0
雷	58	0	0	58	0
祝福	80	0	0	0	0
深み	115	0	0	0	115
闇	62	0	0	0	62
血	88	0	0	0	0
毒	88	0	0	0	0
亡者	108	0	0	0	0

短剣 鎧貫き (P.259)

質	物理	魔力	炎	雷	闇
未強化	80	0	0	0	0
通常	160	0	0	0	0
重厚	148	0	0	0	0
鋭利	148	0	0	0	0
熟練	144	0	0	0	0
粗製	200	0	0	0	0
結晶	66	66	0	0	0
患者	70	70	0	0	0
炎	115	0	115	0	0
混沌	70	0	70	0	0
雷	66	0	0	66	0
祝福	91	0	0	0	0
深み	115	0	0	0	115
闇	70	0	0	0	70
血	124	0	0	0	0
毒	124	0	0	0	0
亡者	152	0	0	0	0

双短剣 山賊の双短刀 (P.259)

質	物理	魔力	炎	雷	闇
未強化	67	0	0	0	0
通常	134	0	0	0	0
重厚	123	0	0	0	0
鋭利	123	0	0	0	0
熟練	120	0	0	0	0
粗製	167	0	0	0	0
結晶	65	65	0	0	0
患者	69	69	0	0	0
炎	127	0	127	0	0
混沌	69	0	69	0	0
雷	65	0	0	65	0
祝福	89	0	0	0	0
深み	127	0	0	0	127
闇	69	0	0	0	69
血	103	0	0	0	0
毒	103	0	0	0	0
亡者	127	0	0	0	0

特殊 賢者の燭台 (P.287)

質	物理	魔力	炎	雷	闇
未強化	63	0	0	0	0
通常	126	0	0	0	0

特殊 侍女の短剣 (P.287)

質	物理	魔力	炎	雷	闇
未強化	77	0	0	0	0
通常	154	0	0	0	0

特殊 尾骨の短剣 (P.287)

質	物理	魔力	炎	雷	闇
未強化	95	0	0	0	0
通常	174	0	0	0	0